

# — MISSION — EXOPLANETES

**Grand Jeu Interactif mis à disposition**

Percez les secrets des énigmes mathématiques de ce jeu sur la permaculture, le recyclage, les économies d'énergie et la découverte de planètes au cœur de galaxies très très lointaines.

**Pour toute structure associative,  
culturelle, éducative**

**VOIR CONDITIONS AU VERSO**

**GRAND JEU  
INTERACTIF**

**La Grange des Maths  
Association à but non lucratif**

**[www.la-grange-des-maths.fr](http://www.la-grange-des-maths.fr)**

**[mission.exoplanetes@la-grange-des-maths.fr](mailto:mission.exoplanetes@la-grange-des-maths.fr)**

# Jeu conçu dans un esprit de Serious Game

Résolution d'énigmes mathématiques via la manipulation d'objets

## Scénario

Dans une agence spatiale, on recrute des pionniers pour aller coloniser de nouvelles planètes habitables sur lesquelles la préservation de l'environnement, l'optimisation des ressources disponibles et l'utilisation d'énergies renouvelables sont primordiales.

Les candidats doivent résoudre les énigmes de modules interactifs afin d'être recrutés et choisir leur destination en fonction des points obtenus.

## Description

- ◆ 10 modules d'activités pédagogiques et ludiques
- ◆ 35 joueurs maximum - À partir de 10 ans
- ◆ 1h30 pour les 10 modules
- ◆ Un module =
  - 1 ou 2 énigmes à résoudre par équipe de 3 à 5 joueurs
  - niveau mathématique collège
- ◆ Certains modules plus faciles que d'autres
- ◆ Modules indépendants - Possibilité de ne faire que certains modules

## Installation

- ◆ Tout le matériel nécessaire est fourni
  - 10 modules d'un peu plus d' 1 m<sup>3</sup>
  - panneaux de séparation indispensables entre les modules
  - affiches sur des panneaux de séparation
  - 9 tablettes informatiques préformatées avec application dédiée (1 par équipe)
- ◆ Dans une grande salle dédiée
  - idéalement 80 m<sup>2</sup>
  - sinon possibilité de n'installer que certains modules
- ◆ Prises électriques murales nécessaires

## Conditions financières

- ◆ **Location**
  - 150€ par semaine avec un minimum de 2 semaines (tarif minimum pour couvrir les frais d'usure)
- ◆ **Transport et Installation**
  - **Option A** – La structure prend en charge :
    - le transport A-R du matériel (env. 20 m<sup>3</sup>)
    - l'installation (guide détaillé fourni, compter 2 à 3h pour 4 personnes)
  - **Option B** – La Grange des Maths s'en occupe au tarif de 750 €