

— MISSION — EXOPLANETES

Grand Jeu Interactif mis à disposition

Percez les secrets des énigmes mathématiques de ce jeu sur la permaculture, le recyclage, les économies d'énergie et la découverte de planètes au cœur de galaxies très très lointaines.

**Pour toute structure associative,
culturelle, éducative**

VOIR CONDITIONS AU VERSO

**GRAND JEU
INTERACTIF**

La Grange des Maths
Association à but non lucratif

www.la-grange-des-maths.fr

mission.exoplanetes@la-grange-des-maths.fr

Jeu conçu dans un esprit de Serious Game

Résolution d'énigmes mathématiques via la manipulation d'objets

Scénario

Dans une agence spatiale, on recrute des pionniers pour aller coloniser de nouvelles planètes habitables sur lesquelles la préservation de l'environnement, l'optimisation des ressources disponibles et l'utilisation d'énergies renouvelables sont primordiales.

Les candidats doivent résoudre les énigmes de modules interactifs afin d'être recrutés et choisir leur destination en fonction des points obtenus.

Description

- ◆ 10 modules d'activités pédagogiques et ludiques
- ◆ 35 joueurs maximum - À partir de 10 ans
- ◆ 1h30 pour les 10 modules
- ◆ Un module =
 - 1 ou 2 énigmes à résoudre par équipe de 3 à 5 joueurs
 - niveau mathématique collège
- ◆ Certains modules plus faciles que d'autres
- ◆ Modules indépendants - Possibilité de ne faire que certains modules

Installation

- ◆ Tout le matériel nécessaire est fourni
 - 10 modules d'un peu plus d' 1 m³
 - panneaux de séparation indispensables entre les modules
 - affiches sur des panneaux de séparation
 - 9 tablettes informatiques préformatées avec application dédiée (1 par équipe)
- ◆ Dans une grande salle dédiée
 - idéalement 80 m²
 - sinon possibilité de n'installer que certains modules
- ◆ Prises électriques murales nécessaires

Conditions financières

- ◆ **Location**
 - **300 €** la 1ère semaine 100€ les semaines suivantes (tarif minimum pour couvrir les frais d'entretien)
- ◆ **Transport et Installation**
 - La structure d'accueil prend en charge :
 - installation, désinstallation (guide détaillé fourni, 2 à 3h pour 4 personnes)
 - transport A-R depuis Grenoble des 10 modules, 35 kg chacun (utilitaire 20 m³ avec hayon)